

# Gaming volan EGW102

## Korisničke upute



### Uvod

Željeli bismo vam zahvaliti što ste kupili Esperanza NITRO upravljač dizajniran za PS3 / PC (X-INPUT / Direct-X) platforme. Proizvod se sastoji od upravljača i pedala. Za upravljanje volanom nije potrebno spajati pedale. Ovaj analogni upravljač sa svojom vibracijskom značajkom povezanim s analognim papučicama pruža izuzetno realističnu kontrolu igranja.

Pročitajte upute za igru kako biste saznali treba li upravljač kalibrirati prije početka igre. Mnoge igre, posebno računalne igre, zahtijevaju početnu kalibraciju upravljača. Vibracije i ostale postavke mogu se podešiti putem izbornika (ovisno o vrsti igre).



### Značajke proizvoda:

1. Kompatibilan sa sustavima PS3 i Win 2000 / ME / XP / Vista / 7/8/10
2. Kompatibilan s Direct-X i X-INPUT za računalo
3. Prebacivanje brzina pomoću lopatice na upravljaču ili pomoću ručice mjenjača
4. Podešavanje osjetljivosti okretanja kotača tijekom vašeg igranja
5. Montaža na stol i izravno na koljena
6. Brza reakcija svih gumba na upravljaču

### Specifikacija proizvoda

#### A. Volan

##### 1. Kut rotacije - 270 stupnjeva

Volan je analogni kontroler što znači da je razina odašiljenog signala proporcionalna radu volana i njegovim kretanjima. Ne okrećite upravljač preko njegovih granica (maks. 270 stupnjeva). Ako to ne učinite, možete oštetići ili uništiti upravljač. Ne morate primijeniti pretjeranu silu da biste u potpunosti iskoristili potencijal ovog uređaja.

##### 2. Tipka izbornika

Koristite za odabir Direct-X / X-INPUT ili za ulazak u izbornik PS3.

##### 3. D-pad

Funkcionira kao D-podloga dostupna na većini jastučića. Omogućuje upravljanje izbornicima i uvođenje promjena.

##### 4. Analogna joysticka

Ovaj analogni džoystik smješten na upravljaču omogućuje upravljanje kontrolnim igrami poput GTA. Kako bi se sprječilo slučajno korištenje tijekom igranja, njegova os X je blokirana kada se upravljač okreće za više od  $\pm 15^\circ$ .

##### 5. Operativni gumbi

Ti su gumbi dodijeljeni raznim značajkama u pojedinoj igri. Njihove opise naći ćete u priručniku za igre.

##### 6. Automatsko centriranje upravljača

Središnji položaj upravljača automatski se postavlja kada je konzola / računalo uključeno.

##### 7. Podešavanje osjetljivosti

Gumb osjetljivosti omogućuje podešavanje razine osjetljivosti okretanja upravljača tijekom vašeg igranja. Sve promjene u postavkama imat će značajan utjecaj na vozilo i njegov rad prilikom okrećanja upravljača.

##### 8. Povratne informacije vibracija

Volan pruža realne vibracije kako bi poboljšao realizam igre.

Pažnja: Rad vibracija ovisi o vrsti igre; neke igre uopće ne podržavaju značajku vibracije.

#### B. Pedale

Analogne papučice ubrzanja (desno) i kočnice (lijevo)

Papučice	PS3	PC Direct-X	PC X-INPUT
Lijeva papučica	□/L2	Y Osa ↓	LT (Lijevi okidač)
Desna papučica	×/R2	Y Osa ↑	RT (Desni okidač)

Pri igranju igara na konzoli, pedale mogu imati sljedeće značajke: Ljeva papučica = □ /

Desna papučica = X ili Lijeva papučica = L2 / Desna papučica = R2.

Zadane postavke su sljedeće: Ljeva papučica = □ / Desna papučica = X.

Možete promjeniti postavke za Ljeva papučica = L2 / Desna papučica = R2 pritiskom na SELECT + START (istovremeno) tijekom 1 sekunde.

#### C. Raspored tipki

Volan	PS3	PC Direct-X	PC X-INPUT
△	△	1	Y
○	○	2	B
×	×	3	A
□	□	4	X
L1	L1	5	LT (Lijevi okidač)
R1	R1	6	RT (Desni okidač)
-	L2	7	LB (Lijevi branik)
+	R2	8	RB (Desni branik)
SELECT	SELECT	9	Nazad (BACK)
START	START	10	START
L3	L3	11	LB (analog)
R3	R3	12	RB (analog)
Usmjeravanje volana	Usmjeravanje volana	Nadgledanje	Usmjeravanje volana
ANALOG	Lijevi analog X/Y	Lijevi analog X/Y	left stick X\Y
Osa volana	Lijevi analog X	X AXIS	left stick X
Lijeva papučica	□	Y Axis ↓	LT (Lijevi okidač)
Desna papučica	×	Y Axis ↑	RT (Desni okidač)
IZBORNIK (MENU)	IZBORNIK (MENU)	/	IZBORNIK (MENU)

#### D. Instalacija

##### 1. Kako spojiti pedale na upravljač

Da biste upravljač povezali s pedalama, potrebno je umetnuti utikač jedinice pedale u utičnicu stupa upravljača.

##### 2. Kako spojiti volan s igracom konzolom

Prije spajanja upravljača najprije isključite igraču konzolu.

Spojite kabel za upravljanje na priključak 1 na igračoj konzoli.

Pažnja: Pazite da je upravljač u neutralnom položaju. Kad je konzola uključena, trenutni položaj upravljača smarat će se neutralnim (početnim).

##### 3. Kako spojiti volan s računalom

Prije spajanja volana na računalo, prvo instalirajte upravljačke programe.

##### Način Direct-X (zadani način)

LED = isključen. Možete igrati PC-igre Direct-X.

Pažnja: Ako je upravljač u načinu X-INPUT, pritisnite i držite tipku MENU 5 sekundi, upravljač će se vratiti u način Direct-X.

##### Način X-INPUT

Pritisnite i držite tipku MENU 7 sekundi da biste prešli u način X-INPUT, LED = uključeno

##### Upozorenja:

1. Ne izlažite upravljač visokim temperaturama, visokoj vlazi ili izravnoj sunčevoj svjetlosti.
2. Ne stavlajte teške predmete na upravljač
3. Ne rastavljajte upravljač; sve popravke mogu izvršiti samo ovlašteni serviseri.
4. Nemojte uvrtati / povlačiti kabel jer može oštetiti upravljač.
5. Ne bacajte, ne ispuštajte, ne tresite upravljač.

##### JAMSTVO NE VAŽI:

1. Bilo koji proizvod koji ne proizvodi Esperanza
2. Bilo koji proizvod koji je oštećen ili je oštećen uslijed: - upotrebe na drugi način osim uobičajene namjene  
- preinake ili unutarnje smetnje ili promjene proizvoda - servis ili popravak bilo koga osim servisa Esperanza - nepropisno skladištenje, transport ili pakiranje  
- nepravilna instalacija proizvoda ili softvera  
- mehanička, fizička, kemijska oštećenja itd
3. Ni u kojem slučaju Esperanza neće biti odgovorna za bilo kakvu štetu, gubitak posla, dobit, podatke ili gubitak temeljen na upotrebi Esperanza proizvoda s drugim uređajima.
4. Proizvodi s uklonjenim jamstvom i drugim naljepnicama i proizvodi potrošeni ili imaju oznake za tešku upotrebu.



Prema direktivi 2002/96 / EC odlaganje otpadne električne i elektroničke opreme zajedno s kućnim otpadom zabranjeno je. Njihove komponente treba reciklirati ili odložiti odvojeno. U protivnom mogu izazvati ispuštanje opasnih i štetnih tvari koje predstavljaju opasnost za okoliš. Zakon zahtijeva od svakog potrošača da nepotrebnu ili otpadnu električnu i elektroničku opremu vrati proizvođačima, prodajnim agentima ili pogonima za obradu otpada. Pojedini uvjeti uređeni su nacionalnim zakonodavstvom. Ovaj zahtjev odnosi se na simbol na vrhu proizvoda, u korisničkom priručniku ili na pakiranju. Zahvaljujući pravilnoj segregaciji i poštivanju odredbi koje se odnose na zbrinjavanje otpada, svaki korisnik značajno doprinosi zaštiti okoliša.